Werken met vormen 2 – video les



Nodig : twee (of meer) afbeeldingen

Open een eerste afbeelding die je als achtergrond wenst te gebruiken; laag omzetten in Slim Object. Die kan je dan altijd heel gemakkelijk vervangen door een andere afbeelding zonder al het werk opnieuw te moeten doen



Dupliceer de laag, klik Ctrl + J; de kopie laag tijdelijk onzichtbaar maken De originele laag activeren door erop te klikken

Photoshop: How to Create Gorgeous Polyscapes	Layers Channels Paths
	P Kind V 🖾 Ø T 🖽 🛱 📍
	Normal V Opacity: 100% V
	Lock: 🔝 🖌 🕂 🏥 🧰 🛛 Fill: 100% 🗸
	Layer 0 copy
	Layer 0

Op die laag : Filter \rightarrow Lenscorrectie : tab Aangepast, Vignet = -100 ; ok



Zo hebben we een mooi Vignet Effect bekomen rondom de afbeelding



We wensen de kleuren nog wat aan te passen

Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken' (of Kleurtoon/Verzadiging ; of Kleurbalans of Kanaal mixer) : Hier gebruik gemaakt van de Filter Crisp Winter Look Nog voor die Aanpassingslaag : dekking = 40% (kleuren te intensief)

Photoshop: How to Create Gorgeous Polyscapes					6 🖈
	A	Adjustments	Navigator	Properties	
	ſ	🖽 💽 Cold	or Lookup		
	1011004	O 3DLUT File	Load 3D LU	т	~
		⊖ ⊭ <mark> ✓ Load 3</mark> [
	₽	ः ^{Other}			
		I 2Strip.le	ook		
		3Strip.le	ook		
		Bleach	Bypass.look		
		Candle	light.CUBE		
		Crisp_V	Varm.look		
		Crisp_V	Vinter.look		
		DropBl	ues.3DL		
		EdgyAr	nber.3DL		
		FallCal	ars look		

De laag samen met de aanpassingen weer omzetten als Slim Object ; noem de laag "basis" De laag erboven (kopie laag) noem je "ring"



Nieuwe laag toevoegen boven laag "basis"

Veelhoek vorm, optie op vorm, vulling : kleur van geen belang aangezien we die vorm zullen vullen met een afbeelding, hier voor zwart gekozen; geen omlijning; 10 px



aantal zijden = 3

Bekijk ook de instellingen door het knopje voor zijden aan te klikken en zorg dat Ster Uitgevinkt is

Photoshop: How to Create Gorgeous F	Polyscapes		0 + 0
Ә Н: 0рх 📕	⊨ +⊛ ⊅	Sides: 3	Align Edges
ock_110169224.jpg @ 6	Path Options		terstock_149198729_B.jpg (
	Thickness:	1 px 🗸 🗸	and marked to be
	Color:	Default 🗸	
	Radius:		
	Smooth Corners		
	X Star		
	Indent Sides By:		
OPhus Lightning TV	Smooth Indents		

Hulplijnen toevoegen : op 50% zowel Horizontaal als Verticaal



Teken nu een eerste vorm vanuit het midden Sleep daarna de vorm op de gewenste plaats



De tweede afbeelding toevoegen boven deze vorm laag; Uitknipmasker maken De afbeelding kan je nog verslepen tot je tevreden bent met het uitzicht en grootte ervan aanpassen



Geef laag met driehoekvorm Laagstijl 'Lijn' : 9 px; Binnen; Lineair Tegenhouden; 50% Vultype : Verloop, met het Verloop Spectrum



De afbeelding samen met de vorm groeperen (selecteren en Ctrl + G klikken) De groep dan dupliceren



De kopie groep naar rechts slepen; de groep openen;

Activeer laag met driehoek vorm, Bewerken \rightarrow Verticaal omdraaien (enkel de vorm omdraaien!!!) Pas grootte van die kopie vorm aan; zet op gewenste plaats



Activeer nu de afbeelding boven die vorm; ook die kan je weer verplaatsen, grootte aanpassen...



Dupliceer die kopie groep; verplaats naar links; pas de afbeelding aan!!!



Je kan nog de namen aanpassen voor die groepen: "vorm links": "vorm rechts"; "vorm midden" Voeg dan een nieuwe laag toe boven die groepen



We tekenen nu een cirkelvorm ; Optie op vorm, geen vulling, kleur omlijning = zwart; breedte = 10 px



In de instellingen : Proportioneel : breedte = hoogte = 1 ; Vanuit het Midden

Photoshop: How to Create Gorgeous Polysc	apes	0 + 0
1772 px GĐ H: 1772 px	🔳 🛋 †😂 🏠 🗆 Align Edges	
lyscape CC 2018.psd @ 50%	Path Options	
	Thickness: 1 px 🗸	7
	Color: Default 🗸	
	O Unconstrained	
	O Circle (draw diameter or radius)	
	Fixed Size W: H:	
	• Proportional W: 1 H: 1	
	From Center	
		BJ

Teken de vorm, merkelijk groter dan het canvas



De bovenste laag zichtbaar maken; maak er een Uitknipmasker laag van boven die cirkelvorm Die laag kan je nog Verticaal Omdraaien en wat groter maken



